3 DIMENSI SEDERHANA DENGAN 3D RAD

http://pckuonline co.cc by yudiono1@gmail.com

Anda boleh meng-copy dan mendistribusikan ulang E-book ini dengan mecantumkan blog dan nama penulis untuk tujuan pembelajaran



Apakah anda pernah main game dengan background seperti diatas atau main game seperti sepakbola,Racing,shooting atau yang lainnya. Bagaimana ya cara membuat game ? Pertanyaan ini pasti akan muncul dibenak kita. Ya membuat Game sendiri, Hmm siapa yang tidak akan penasaran bagaimana cara membuat permainan yang mampu menarik dan membius manusia di segala usia baik lewat media Handphone,Komputer maupun PS in? Apakah anda juga penasaran ? Kali ini saya akan memberikan sebuah Panduan/Tutorial membuat game sederhana yang bisa anda kembangkan sendiri bila sudah paham dengan **Software Game 3D RAD**.

Tutorial singkat ini kami buat dengan maksud memberikan pengetahuan dan nilai tambah bagi gamer dimana kita tidak hanya sebagai pengguna saja tapi juga bisa berkreasi membuat game sendiri yang bisa di nikmati oleh gamer yang lainnya. Nah, mari kita mulai belajar membuat game 3 Dimensi dari awal. Untuk Softwarenya silahkan download di <u>http://3drad.com</u> dan install ke computer anda.

Pertama, Desain

Yang harus anda lakukan pertama kali untuk membuat game adalah membuat Desain. Karena Game ini merupakan kumpulan dari script software yang sudah dibuat sedemikian rupa sehinnga mudah dipakai oleh pengembang Game yang tidak mengerti bahasa program sedikitpun. Meskipun di software ini juga disediakan bagi anda yang mau menulis Script sendiri. Ibarat seorang yang mau bikin rumah pasti desain di buat dulu baru rumahnya dibangun sehingga kita ngerti bagaimana kirakira bentuk yang kita inginkan dari desain kita. . Desain ini sangat diperlukan untuk mendapatkan hasil game yang bagus sesuai harapan. Kali ini kita akan mulai buat game yang sederhana dulu kalau sudah mahir bisa dikembangkan ke game yang lebih kompleks. Dengan tutorial ini saya harapkan bisa mencetak para pengembang game di Indonesia sehingga saya bisa ikut menikmatinya juga.

OK, Desain game yang sedrhana ini bisa kita buat seperti ini :

Judul	: Mobil Extrem
Genre Game	: Racing
Software	: 3D Rad
Karakter	: Sebuah mobil yang sanggup berlari di
	pegunungan.
Lingkungan	: Dataran yang berbukit-bukit
Cara Main	: Tekan panah atas untuk lari.
	Panah bawah untuk mengerem & Mundur
	Panah kanan untuk belok kanan dan panah
	kiri untuk belok kiri.

Jalan cerita : Menjalankan mobil dengan berbagai kondisi dataran dimana mobil tidak boleh terbalik bila jalan di daerah pegunungan dan tidak boleh masuk ke laut disekitar gunung/bukit, dengan desain map seperti berikut :



http://pckuonline.co.cc by yudiono1@gmail.com

Kira - kira begitulah rancangan sederhana kita. Kita tuangkan ide-ide kita mulai dari yang sederhana dulu dan buatlah desainnya. Tentunya tidak ada aturan baku mengenai judul dan karakter yang dibuat dan tetntunya selain anda berlatih membuat ide cerita juga berlatih membuat seni 3 Dimensi. Jika anda kurang mahir membuat cerota mintalah teman anda membuatkannya kalau perlu ajak teman anda sebagai team untuk membuat proyek game. Dan untuk Desain map sebaikknya digambar di atas kertas lengkap denga keterangan itemnya. Sampai disini saya anggap anda sudah bisa membuat desain game yang sederhana.

Kedua : Menerapkan Desain dalam membuat Game

Membuat Terrain/Lapangan Buka Software 3D Rad anda dan amati semua menu yang ada disitu. Terdapat 4 menu ada disitu : Project,Object,Edit dan Help dimana tiap menu ada Sub-menunya lagi.



Langkah awal tekan Menu File -> New.

Setelah itu buka Object -> Add disitu akan ada tampilan object yang bisa kita Add.

Seperti gambar dibawah ini .



Pilih Skybox untuk memberikan tampilan langit.



Dan pilih Terrain untuk membuat lapangan/arena game



Ketiga : menempatkan object

Setelah Object diatas kita pilih tambahkan object Mobil/Car yang akan kita jadikan permainan dengan memilih object car di menu Add dan pilih car.



Setelah kita pilih object-nya selanjutnya tempatkan object ke Terrain yang tadi sudah kita buat. Bisa menngunakan tanda panah kiri,kanan,maju dan berputar yang sudah disediakan



atau kita atur sendiri dengan menempatkan koordinatnya di terrain yang ada. Caranya Tekan Car dan setting koordinat X,Y dan Z.

Car v1	1.13	
Nam	ne: Car	Active
Po Loc Oris	osition cation X, Y, Z, in meters 10 10 10 entation about X, Y, Z, in degrees 0 0 0 0 Wheel offsets and scale ont 0 0 0 1 Hide car-boo	art ections 19 18 date rate dy geometry
Co T B	Throttle V [UP] V 0.1 V 0.5 Speed 2 Action V 0.65 Speed 2 Action V 0.7	geometry celeration verse %
Tu Tun M	Brake Image: Constraint of the second s	ont grip xar grip Ispensions
Sir B	ax angle 30 Return delay 0.5 100 50 Su mulation dampers tanking stabilizer 0.75 Trajectory stabilizer 0.05 Crash damping 0.001	ar grip spensio 100

Dan lihat hasilnya mobil akan berada di Terrain, dengan cara seperti ini kita bisa setting semua object yang kita perlukan sesuai dengan keinginan kita seperti Control yang akan kita pakai,Parameter mobil yang diperlukan seperti speed,acceleration dll.

Untuk saat ini biarkan settingan Object apa adanya (Default) dan tekan OK.

Keempat : menambahkan item

Menambahkan Grafitasi

Dalam membuat game 3 dimensi hal yang sangat penting yaitu menambahkan titik grafitasi bumi kita ke dalam object Car yang kita buat dengan menekan tanda G-Force denga buka object -> Add



Setelah kita tentukan semua Object, Pilih Terrain sehingga berwarna merah dan centang semua Object yang telah kita buat untuk memberikan event pada game kita.



Selanjutnya Tekan Space untuk mencoba game yang sudah kita buat atau tekan Play.Sedangkan untuk menghentikannya tekan Esc. Dari sini Selamat anda sudah bisa membuat game Mobil jalan-jalan di perbukitan.

Tapi mobilnya kok Cuma putih dan mana suaranya ? jangan buru-buru dulu software ini masih banyak yang bisa kita kembangkan.

Menambah Effek Suara

Untuk menambah effek suara ini tekan Object ->Add dan pilih SoundSource. Dan letakkan koordinatnya dibelakang mobil kita, dengan tekan 2 kali object soundSource yang tampil diDisplay sebelah kiri.



SoundSource

Menambah Kamera

Object ini diperlukan agar mata kita bisa mengikuti kearah mana mobil yang kita buat berjalan. Caranya pilih Object -> Add pilih symbol CamChase seperti di bawah ini



Dari CamChase ini kita bisa atur effek suara seperti diatas mau berbunyi saat start atau akan selalu mengikuti mobil dimana berjalan. Kalau mau ikut mobil selama berjalan tekan Car dan atur Relationship ke **Chase**.

🔽 Car		
G-Force	CamChase v1.15	_ 🗆 🗙
CamChase		
TextPrint	Name: Lamuhase	I✔ Active
SoundSource	Position	└ Viewport
TextPrint	Location X, Y, Z, in meters	Rendering At Start 🔲 Mirror
	-0.0017 8.3 -2.30186	0 Horizontal position (0 - 1)
	Orientation about X, Y, Z, in degrees	0 Vertical position (0 - 1)
		1 Width (0 - 1)
	Filter	
	None	10000 Visibility distance (meters)
		Rendering statistics 🔽 Listener
	Parameters	Look-at offset
	0.93 Rotation speed (from 0 to 1)	
	0.95 Translation speed (from 0 to 1)	
	75 Field of view, in degrees	Shaking / intensity
	☐ Ignore actor orientation	None _ 0.9
	Relationships (click items to change)	
	Car	CHASE 🔺
	SkyBox	CHASE
	SoundSource	CHASE
	Conv. Pasta Sava Load	
	Copy Faste Save Load	

Kelima : Mengganti skin object

Object yang kita pakai disini yaitu mobil BuggyCar, supaya tampilan luar mobil bisa lebih menarik tekan **object -> Add** dan pilih skinMesh.



Dari skinMesh ini atur posisi skin/kulit sesuai dengan koordinat mobil . SkinMesh akan tampil default gambar ikan berwarna kuning dan ganti menjadi gambar mobil, ganti juga name sesuka kita disini saya beri nama Car.

Car		
G-Force	SkinMesh v1.22	
SkinMesh	Name: Car	Active
		Enable rendered pixels stats Detect mouse-over event Rendering Image: Comparison of the state of th
		0000_default _ Use custom shaders
		Default 💌 Mode
		Depth sorting No Z-buffer No shadows No fog Enable environment man Befresh rate
	Change	
	- Position	Reflection factor 0.15 Refraction factor 1
	Location X, Y, Z, in meters	Animation
	10 10 10	Set 0 Speed 1 I Bind speed to path motion
	Orientation about X, Y, Z (degs)	Time 0 Blend 0.5 V Beset before blending
		Animation duration 0 V Soline blending
	Scaling X, Y, Z (1.0 = original)	Etame Frames per second 1
		Compress animation data
	Texture	Path Spin vector, X, Y, Z
	Min-man levels 0	10 Loop Count 🛛 🗖 Enable 🗖 Randomize
	Min-map LOD 0	0.075 Speed 0 100 0
	Bump texture tiles 1	
	Bump amplitude 1	Follow At Start
	Copy Paste Save	Load OK Help Cancel

Selanjutnya kita arahkan Ke object Car dan centang Hide car geometry body dan lihat perubahan di mobil anda. Dengan cara ini anda bisa ganti roda mobil kita. Untuk saat ini biarkan kondisinya seperti apa adanya (Default) dan tekan OK.

🔽 Terrain		
Car	Car v1.13	
G-Force		1
🛄 SkinMesh	Name: Car	
	Position Location X, Y, Z, in meters 10 7 0 7 0 0 Wheel offsets and scale Front 0 Rear 0 0 0 10 1 Change Hide car-body geometry	
	Controls Image: Working At Start Delay 0.65 Speed 2 Acceleration	
	Throttle 🔽 [UP] 💽 0.1	ļ
	Reverse 🔽 [DOWN] 💽 0.1	1000
	Brake 🔽 🔀 0.1 2 Brakes power	l
	Turn Left [LEFT] 0.8 1000 6.5 Front grip Turn Right [RIGHT] 0.8 1000 10 Rear grip	
	Max angle 30 Return delay 0.5 100 50 Suspensions	
	Simulation dampers Banking stabilizer 0.75 Trajectory stabilizer 0.05 Crash damping 0.001 1000 Copy Paste Save Load OK Help Cancel	

Finishing

Setelah semua sudah kita atur dan setting centang semua object yang diperlukan untuk memberikan event pada object seperti gambar dibawah ini :



Selanjutnya tekan Space untuk Test mobilanda dan tekam esc untuk menghentikannya. Atau juga bisa lewat menuProject pilih Play dan Stop.

Epilog

Akhirnya tutorial singkat ini selesai sudah. Saya pribadi berharap tutorial ini bisa memberikan sedikit pengetahuan dan nilai tambah anda tentang dasar-dasar membuat game 3 dimensi. Ingatlah sesederhana apapun game, membuatnya butuh Pemikiran, sumber daya yang mumpuni dan juga tenaga yang membuat kita cukup kelelahan. Saya sendiri butuh belajar 2 minggu untuk bisa menggunakan software dan membuat Tutorial singkat ini.. Akhir kata semoga tutorial singkat yang kalimatnya masih amburadul ini bisa memberikan sedikit pengetahuan dan pendidikan bagi yang ingin mengembangkan Game.

TERIMA KASIH

.